



Rendez-vous de l'Armor Cup 2024

Le **Secrétariat Armor Cup** sera installé au Yacht Club du Crousty d'Arzon dès le **mercredi 19 juin après-midi**.



1- Chaînes d'Inscription

Pour la régate il y a 2 types d'inscription le **Jeudi 20 juin de 16h00 à 18h45**.

1.2 Organisation Armor Cup :

Les membres de l'organisation Armor Cup vous remettons un sac marin avec tout ce qui correspond à votre inscription : ticket restauration, documents organisation, pavillons, vêtements, goodies... Il y aura 3 files :

- file A pour les dossiers de 01 à 13
- file B pour les dossiers de 14 à 25
- file C pour les dossiers de 26 à 38

Un affichage sera visible au niveau du **Secrétariat Armor Cup**. **N'oubliez pas de vous munir d'un chèque pour régler les 3 chèques de caution dont 100 € (pavillons et du cagnard) restitué à la fin de la régate.**

1.2 Yacht Club Crouesty Arzon (YCCA):

Cette chaîne sera tenue par des membres du YCCA qui vous demandera votre licence FFSE et/ou FFV. Après validation de votre dossier elle vous remettra les Annexes aux IC.

L'organisation Armor Cup fournira au YCCA les numéros des licences FFV + FFSE souscrit auprès d'elle. La liste de ces personnes est disponible ici : [mettre le lien](#)

Si vous n'avez ni licence FFV, ni licence FFSE, merci de contacter en urgence

inscriptions.armorcup@orange.com pour faire une demande de licence (elle vous sera facturée).

N'attendez pas le dernier moment pour ces formalités d'inscription, les chaînes seront closes à 18h45 !

Tout équipage non-inscrit en temps et heure ne participera pas à la régata

2- Bateaux Accompagnateurs

Plusieurs équipes seront encouragées par des collègues et admis à bord de bateaux accompagnateurs.

La liste des bateaux doit nous être fournie avec le type de bateau, son nom et la personne responsable du bateau ainsi que la date d'arrivée prévue pour les bateaux séjournant au Port du Crouesty Arzon.

Les frais de port restent à la charge de chacun des bateaux avant votre départ.

Ces bateaux pourront approcher de la zone de course mais sans gêner les évolutions des bateaux de la régata. Il est demandé aux pilotes des semis rigides et autres bateaux rapides de ne pas naviguer rapidement à proximité des parcours et en particulier quand il y a peu de vent. Il en est de même pour la zone de mouillage du samedi car il y a souvent des équipiers qui en profitent pour faire un petit plongeon !!
Merci donc de transmettre ces consignes à vos amis et merci à eux de les respecter.

3- Programme des Equipages et Invités

mercredi 19 juin 2024

18H00-20H00 Mise à disposition des bateaux avec inventaire au Yacht Club Crouesty Arzon

jeudi 20 juin 2024

09H00-11H00 Mise à disposition des bateaux avec inventaire au Yacht Club Crouesty Arzon

16H00-18H45 Ouverture de la chaîne d'inscription des équipages au Yacht Club Crouesty Arzon

18H45-00H00 Soirée libre

vendredi 21 juin 2024

08H00-08H30 Briefing des skippers Yacht Club Crouesty Arzon

08H00-08H30 Distribution des paniers repas au Village Armor Cup

09H45-10H00 Mise à disposition du Comité de Course et manches à suivre

18H30-21H00 Apéro des équipages au Village Armor Cup

21H00-23H30 Buffet par traiteur Poulain avec les résultats des manches du jour au Village Armor Cup

samedi 22 juin 2024

08H00-08H30 Briefing des skippers Yacht Club Crouesty Arzon

08H00-08H30 Distribution des paniers repas au Village Armor Cup

08H30-08H45 Photo de groupe

09H45-10H00 Mise à disposition du Comité de Course et manches à suivre

19H30-21H00 Cocktail de l'Armor Cup par le traiteur Poulain au Village Armor Cup

21H00-01H00 Dîner de l'Armor Cup avec les résultats des manches du jour au Village Armor Cup

dimanche 23 juin 2024

08H30-09H00 Briefing des skippers Yacht Club Crouesty Arzon

08H30-09H00 Distribution des paniers repas au Village Armor Cup

10H15-10H30 Mise à disposition du Comité de Course et manches à suivre

13H30-15H00 Retour au port et inventaire des bateaux

15H00-16H00 Remise des prix au Yacht Club Crouesty Arzon

Important : ce programme n'est pas un avis de course et l'organisation se réserve le droit de le modifier